

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan deskripsi data yang telah melewati tahap pengolahan dan analisis serta fakta-fakta empiris di lapangan selama penelitian ini dilaksanakan dapat disimpulkan bahwa penggunaan media *audiovisual* memberikan pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan keterampilan bermain dalam permainan sepak takraw pada siswa.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan ada beberapa hal yang akan penulis sampaikan sebagai masukan dan saran, antara lain sebagai berikut :

1. Kepada guru pendidikan jasmani, hasil penelitian ini membuktikan bahwa penggunaan media *audiovisual* memberikan pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan keterampilan bermain sepak takraw sehingga penulis menyarankan untuk menggunakan media *audiovisual* pada proses pembelajaran baik dalam pembelajaran pendidikan jasmani maupun dalam kegiatan ekstrakurikuler.
2. Kepada rekan mahasiswa yang akan melakukan penelitian mengenai pengaruh penggunaan media *audiovisual* pembelajaran sepak takraw, penulis menganjurkan untuk mencari variabel dan sampel penelitian yang lebih relevan demi kemajuan ilmu pendidikan khususnya bidang keilmuan pendidikan jasmani.
3. Perlu diadakannya publikasi pengaruh penggunaan media *audiovisual* pembelajaran sepak takraw kepada guru penjas dan stakeholder yang terkait dengan dunia pendidikan.

Demikian kesimpulan yang dapat penulis kemukakan, semoga hasil dari penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis dan menjadi sumbangan yang berarti bagi kemajuan pendidikan Indonesia.